



SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SYAHRIAH PONDOK PESANTREN DAARUL QUR'AN AMMR TLOGOSARI KULON SEMARANG BERBASIS WEB DAN NOTIFIKASI EMAIL

Agus Purwanto¹, Septia Lutfi², Ahmad Imam Shofwan³

¹ Sistem Informasi, STMIK Himsya Semarang

² Teknik Informatika, STMIK Himsya Semarang

³ Teknik Informatika, STMIK Himsya Semarang

aguspurwanto@stmik-himsya.ac.id¹, septialutfi@gmail.com², ahmadimamshofwan2017@gmail.com³

ABSTRACT

Syahriah payment information system that runs at the Daarul Qur'an Islamic Boarding School Ibn Ammr still uses a manual system or still uses a conventional system that focuses on data collection of syahriah payments. Lots of data will accumulate continuously which is difficult to store. When in storage also prone to damage and loss of data. Therefore, a transfer process and syahriah payment data processing is needed manually to be computer-based data management. In this system can help the parents in making sharia payment transaction. With the advances in technology today requires the latest system in the world of very fast syahriah payment transactions, namely computerized systems or systems designed to be able to manage syahriah payment processes to improve information related to this description. and Email Notifications that can improve performance more effectively and efficiently.

Keywords : *Syahriah Payment Information System, Web, UML.*

ABSTRAK

Sistem informasi pembayaran syahriah yang berjalan di Pondok Pesantren Daarul Qur'an Ibnu Ammr masih menggunakan sistem manual atau masih menggunakan sistem konvensional yang berfokus pada pendataan pembayaran syahriah. Banyak data akan menumpuk terus menerus yang sulit untuk disimpan. Saat di penyimpanan juga rawan terjadi kerusakan dan kehilangan data. Oleh karena itu, diperlukan proses transfer dan pengolahan data pembayaran syahriah secara manual menjadi pengelolaan data berbasis komputer. Pada sistem ini dapat membantu orang tua dalam melakukan transaksi pembayaran syariah. Dengan kemajuan teknologi saat ini membutuhkan sistem terbaru dalam dunia transaksi pembayaran syahriah yang sangat cepat yaitu sistem komputerisasi atau sistem yang dirancang untuk dapat mengelola proses pembayaran syahriah untuk meningkatkan informasi terkait uraian tersebut. dan Notifikasi Email yang dapat meningkatkan kinerja secara lebih efektif dan efisien.

Kata Kunci : Sistem Informasi Pembayaran Syahriah, Web, UML

1. PENDAHULUAN

2.1. Latar belakang

Pondok Pesantren Daarul Qur'an Ibn Ammr didirikan oleh KH. Musta'in Arruri Al Hafidz pada tanggal 14 Muharam 1425 H / 21 Februari 2004 M. Pondok Pesantren ini terletak di Jl. Syuhada Raya No. 92, Kelurahan Tlogosari Kulon, Kecamatan Pedurungan, Kota Semarang. Santri yang menuntut ilmu di pesantren ini sekitar 40 orang meliputi santri putra maupun santri putri.

Di Pondok Pesantren ini memiliki berbagai kegiatan meliputi harian, mingguan, bulanan serta tahunan. Contoh kegiatan harian adalah sholat berjamaah, ngaji kitab, dan setor hafalan Al-Qur'an, untuk kegiatan mingguan adalah kerja bakti lingkungan pondok, kegiatan bulanan adalah Khataman Al-Qur'an sedangkan untuk kegiatan tahunan adalah Hafiah Khotmil Qur'an dan Ziarah Wisata.

Perkembangan teknologi dan informasi begitu cepat dan pesat, seperti perkembangan

internet (Website), komputer, teknologi komunikasi dan lain sebagainya. Hal ini dikarenakan kebutuhan akan teknologi dan informasi sangat tinggi untuk membantu berbagai jenis bidang pekerjaan manusia, salah satunya adalah bidang pendidikan pondok pesantren.

Dalam dunia pendidikan, khususnya pondok pesantren masih banyak pekerjaan yang masih dikerjakan secara manual. Terutama dalam pendataan pembayaran syahriah pondok. Seperti keterangan Eri Nor Shofa salah satu pengurus pondok menerangkan bahwa terdapat beberapa masalah seperti pencarian data yang akan memakan banyak waktu dan tenaga apabila data yang sudah ada cukup banyak. Data yang sudah banyak akan menumpuk terus yang mengakibatkan sulit untuk menyimpannya. Ketika di dalam penyimpanan pun rawan terjadi kerusakan dan kehilangan data. Oleh karena itu, dibutuhkan suatu pengalihan dan perubahan proses pengolahan data pembayaran syahriah yang dilakukan secara manual menjadi pengelolaan data berbasis komputer. Pada sistem tersebut dapat memudahkan pihak pondok maupun orang tua dalam melakukan transaksi pembayaran syahriah.

Dari masalah di atas, peneliti berniat untuk membuat sistem informasi berbasis web yang diharapkan dapat membantu pengelolaan data pembayaran syahriah menjadi lebih baik. Sistem informasi tersebut akan dilengkapi dengan fitur Notifikasi Email yang akan dikirim ke orangtua wali santri yang bersangkutan agar dapat mengetahui bahwa pembayaran syahriah sudah dilakukan.

2.2. Perumusan Masalah

1. Bagaimana membuat sistem informasi pembayaran syahriah yang memudahkan dan mempercepat dalam proses pendataan pembayaran syahriah, sehingga dapat menghasilkan laporan yang efektif dan maksimal untuk dijadikan sebuah informasi bagi Pondok Pesantren Daarul Qur'an Ibn Ammr?
2. Bagaimana membuat sistem informasi pembayaran syahriah yang dapat memberikan informasi tentang pembayaran syahriah kepada orang tua?
3. Bagaimana membuat sistem pembayaran syahriah yang dapat mempermudah dalam pendataan serta dapat diakses secara online?

2.3. Batasan Masalah

1. Sistem informasi yang dibangun hanya digunakan untuk transaksi pembayaran syahriah pada Pondok Pesantren Daarul Qur'an Ibn Ammr.

2. Sistem informasi pembayaran syahriah pada Pondok Pesantren Daarul Qur'an Ibn Ammr berbasis web dengan menggunakan MySQL sebagai database dan menggunakan bahasa pemrograman PHP.

3. Sistem ini didukung dengan Form Login dengan mengisi username dan password setiap kali akan membuka pada tiap-tiap bagian yang telah terbagi oleh hak akses guna menjaga keamanan dan membagi penggunaan sistem tersebut sesuai dengan tanggung jawabnya.

4. Sistem informasi pembayaran syahriah ini dilengkapi dengan pencatatan pembayaran pada proses transaksi, guna memberikan informasi history pada saat melakukan pembayaran.

2.4. Tujuan

1. Membuat sistem informasi pembayaran syahriah pondok.
2. Memberikan informasi data pembayaran syahriah ke orang tua wali santri
3. Mempermudah pendataan karena bisa diakses secara online.

2.5. Manfaat Penelitian

1. Pengguna

Merupakan alternatif bahan masukan yang dapat dipertimbangkan untuk mendukung informasi yang berhubungan dengan sistem pembayaran syahriah tersebut.

2. Penulis

Menambah wawasan dan pengalaman dalam membuat sebuah sistem yang dapat membantu pengguna mendapatkan masukan tambahan informasi mengenai sistem pembayaran syahriah

3. Akademik

Dapat digunakan sebagai referensi bagi akademik yang tertarik pada bidang masalah serupa yang nantinya dapat menciptakan sistem yang lebih baik.

2. KERANGKA TEORI

2.1. Sistem

Sistem dapat diartikan sebagai sekumpulan prosedur yang saling berkaitan dan saling terhubung untuk melakukan tugas bersama-sama. Secara garis besar, sebuah sistem informasi terdiri atas tiga komponen utama, ketiga komponen tersebut mencakup, software, hardware dan brainware. Ketiga komponen ini saling berkaitan satu sama lain (Pratama, 2014).

2.2. Informasi

Sistem informasi mencakup sejumlah komponen (manusia, komputer, teknologi informasi, dan prosedur kerja), ada sesuatu yang di proses (data menjadi informasi), dan

dimaksudkan untuk mencapai suatu sasaran atau tujuan.

a. Benar atau salah. Dalam hal ini, informasi berhubungan dengan kebenaran terhadap pernyataan. Jika penerima informasi yang salah mempercayainya, efeknya seperti kalau informasi itu benar.

b. Baru. Informasi benar-benar baru bagi si penerima.

c. Tambahan. Informasi yang dapat memperbarui atau memberikan perubahan terhadap informasi yang telah ada.

d. Korektif. Informasi yang didapat digunakan untuk melakukan koreksi terhadap informasi sebelumnya yang salah atau kurang benar (Kadir, 2014).

2.3. Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan suatu sistem didalam sebuah organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manjerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan. (Hutahaean, 2014).

2.4. Pembayaran Syahriah

Syahriah adalah nama proses pembayaran SPP di pondok pesantren yang sering kita kenal dengan SPP. Menurut Tirto Waluyo (2010) pembayaran adalah suatu tindakan menukarkan sesuatu uang atau barang dengan maksud dan tujuan yang sama yang dilakukan oleh dua orang atau lebih. Pembayaran SPP (Sumbangan Pembinaan Pendidikan) merupakan iuran wajib bagi santri yang dipergunakan oleh pihak sekolah untuk memfasilitasi segala kegiatan pembelajaran yang dilakukan santri/siswi, dengan waktu pembayaran ditentukan sebelumnya (Nur, 2010).

2.5. Proses Pembayaran Syahriah

Pembayaran adalah Berpindahnya hak pemilikan atas sejumlah uang atau dan dari pembayar kepada penerimanya, baik langsung maupun melalui media jasa- jasa perbankan.

Proses pembayaran SPP atau bisa disebut dengan pembayaran syahriah yang dilakukan Pondok Pesantren Daarul Qur'an Ibn Ammr masih menggunakan proses manual dimana santri yang membayar syahriah datang ke dengan memberikan kartu pembayaran beserta uang kepada pihak admin pembayaran, setelah itu admin menginputkan data santri tersebut ke Microsoft Excel, nominal yang harus dibayarkan santri sesuai dari ketentuan yayasan. Setelah admin selesai menginputkan data santri tersebut

maka selanjutnya admin akan meminta kartu pembayaran syahriah kepada santri tersebut untuk di stempel karena sudah melakukan pembayaran dan admin juga akan memberikan kartu bukti penerimaan. Apabila santri yang telat membayar selama beberapa bulan, maka pembayaran yang dilakukan santri tersebut akan masuk pada bulan pertama yang belum dibayar. Selanjutnya dari pihak admin akan membuat laporan pembayaran harian dimana laporan pembayaran harian tersebut berisi data santri yang membayar syahriah pada hari itu juga. Laporan tersebut akan diserahkan kepada kepala Pondok Pesantren Daarul Qur'an Ibn Ammr (Hasibuan, 2010).

2.6. Web

Web dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital baik berupatext, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet" (Abdullah,2015).

"Website merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi,suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan- jaringan halaman" (Bekti, 2015:35).

2.7. PHP

Supono dan Putratama (2016) mengemukakan bahwa "PHP (PHP: Hypertext Preprocessor) adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menerjemahkan baris kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang berbasis server-side yang dapat ditambahkan ke dalam HTML". "PHP merupakan salah satu bahasa pemrograman berbasis web yang ditulis oleh dan untuk pengembang web". PHP merupakan bahasa (script) pemrograman yang sering digunakan pada sisi server sebuah web (Solichin, 2016).

2.8. MySQL

Salah satu jenis database server yang sangat terkenal. Kepopulerannya disebabkan mysql menggunakan sql sebagai bahasa dasar untuk mengakses database-nya. Selain itu, bisa bersifat free pada berbagai platform. Perangkat lunak mysql sendiri bisa di download dari web officialnya, Mysql termasuk RDBMS (Rational Database Management System) itulah sebabnya istilah seperti tabel, baris, kolom digunakan pada mysql. Pada mysql, sebuah

database mengandung satu atau sejumlah tabel. Tabel terdiri dari atas sejumlah baris dan setiap baris mengandung satu atau beberapa kolom (Anhar, 2010).

2.9. Framework Codelgniter

Model-View-Controller (MVC) merupakan model pembuatan program dengan arsitektur yang memisahkan proses, tampilan serta penghubung proses dan tampilan. Framework menggunakan prinsip yang sama, yaitu Model-View-Controller atau disebut dengan MVC yang diadopsi secara luas dalam proses pemrograman web. Dijelaskan pula oleh Badiyanto (2013) bahwa MVC bertujuan untuk memisahkan proses bisnis dari pertimbangan antarmuka pengguna dengan maksud pengembangan dapat dengan mudah mengubah setiap bagian tanpa harus mempengaruhi bagian lainnya. Model merupakan kelas yang menggambarkan informasi (data) dan proses bisnis, view merupakan kumpulan kelas yang berisi elemen antarmuka pengguna, sedangkan controller merupakan kelas yang menghubungkan (mengatur) komunikasi antar model dan view (Badiyanto, 2013).

3. METODE

3.1. Bahan dan Alat penelitian

1. Bahan
 - a. Data santri
 - b. Data wali satri
 - c. Kartu syahriah adalah kartu catatan riwayat pembayaran syahriah

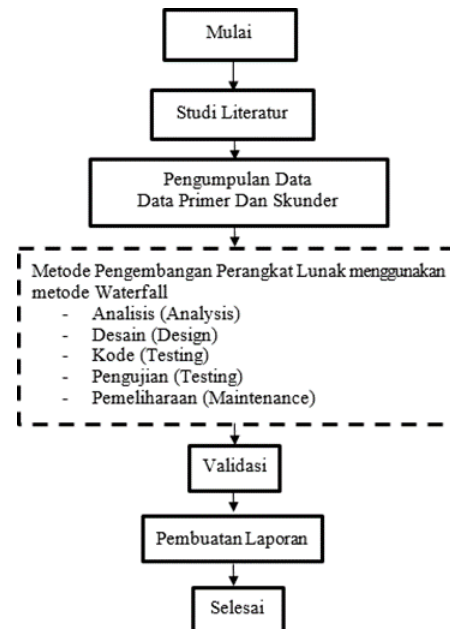
2. Alat Penelitian

Alat yang digunakan dalam pembuatan program ini ada 2 jenis, yaitu perangkat keras dan perangkat lunak seperti yang akan dijawabkan dibawah ini :

1. Perangkat Keras
 - a) Laptop HP Intel Celeron
 - b) RAM 4 GB
 - c) Hardisk 500 GB
 - d) Printer
2. Perangkat Lunak
 - a) Microsoft windows 10
 - b) Sublime Text 3
 - c) Xampp
 - d) MySQL

3.2. Prosedur Penelitian

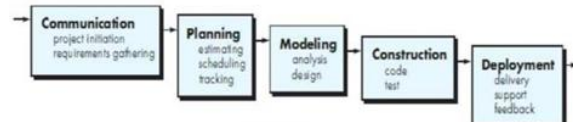
Pada proses penelitian ini penulis merangkai sebuah skema penelitian yang berawal dari mempelajari studi literatur kemudian mengumpulkan yang bersumber dari Pondok Pesantren Daarul Qur'an Ibn Ammr dan buku-buku, jurnal, dan internet. Dalam penelitian ini dijelaskan beberapa proses penelitian seperti gambar berikut:



Gambar 3.1 Prosedur Penelitian

3.3. Pengembangan Sistem

Model waterfall adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun software. Model ini melakukan pendekatan secara sistematis dan berurutan. Disebut dengan waterfall karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan:



Gambar 3.2 Pengembangan Sistem

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Implementasi Program

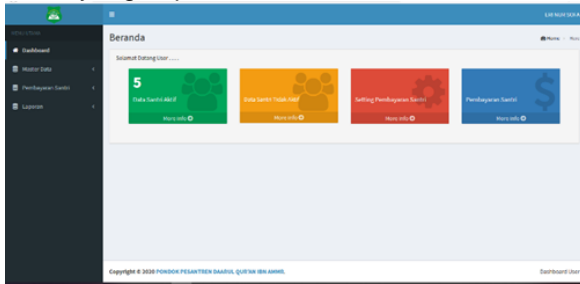
a. Tampilan Halaman Login

Tampilan halaman login berisi form input username dan password yang digunakan untuk masuk ke dalam sistem.



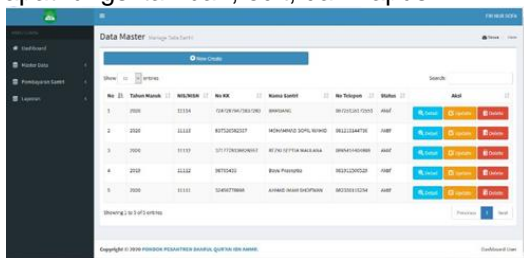
Gambar 4.1 Implementasi Tampilan Halaman Login

- b. Tampilan Halaman Dashboard
Tampilan Halaman Dashboard berisi menu-menu yang dapat diakses oleh Administrator.



Gambar 4.2 Implementasi Tampilan Dashboard

- c. Tampilan Halaman Data Santri
Tampilan Halaman Data Santri digunakan untuk mengelola data Santri. Pada halaman ini terdapat fungsi tambah, edit, dan hapus.



Gambar 4.3 Implementasi Tampilan Halaman Data Santri

5. SIMPULAN

Berdasarkan analisa dan pembahasan pada bab sebelumnya, penulis menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem Informasi Pembayaran Syariah berhasil diterapkan pada Pondok Pesantren Daarul Qur'an Ibn Ammr Tlogosari Kulon Semarang.
2. Penerapan Sistem Informasi Pembayaran Syariah Pondok Pesantren Daarul Qur'an Ibn Ammr Tlogosari Kulon Semarang dapat secara signifikan melakukan efisiensi waktu dan tenaga dalam pengelolaan transaksi pembayaran.
3. Sistem Informasi Pembayaran Syariah Pondok Pesantren Daarul Qur'an Ibn Ammr Tlogosari Kulon Semarang ini dapat dengan mudah mengontrol dokumen transaksi pembayaran syariah karena terdapat history pada saat melakukan pembayaran.

Saran yang dapat penulis berikan yang berkaitan dengan Sistem Informasi Pembayaran Syariah Pondok Pesantren Daarul Qur'an Ibn Ammr Tlogosari Kulon Semarang yang dihasilkan, yaitu :

1. Sistem Informasi Pembayaran Syariah Pondok Pesantren Daarul Qur'an Ibn Ammr Tlogosari Kulon Semarang kedepan dapat

ditambahkan fitur pembayaran secara online melalui transfer bank.

2. Perbaikan software dilakukan agar terhindar dari bug yang terdapat dari sistem tersebut.

3. Sistem tersebut dapat ditambahkan fitur yang dapat terkoneksi dengan android sehingga memudahkan pengguna dalam melakukan proses transaksi pembayaran.

DAFTAR PUSTAKA

Abdullah, 2017, Pengertian Web dan Cara Membuat Web, Andi, Yogyakarta.

Anhar, 2010, PHP & MySql Secara Otodidak, PT TransMedia, Jakarta.

Badiyanto, 2013, Konsep Dasar Framework CodeIgniter, Andi, Yogyakarta

Bekti, 2015. Pengertian Website, Informatika, Bandung. Choirul Iman dkk, 2017, Rancang Bangun Sistem

Informasi Akademik dan Administrasi pada Pondok Pesantren Assodiqiyah Semarang Berbasis Web, Jurnal Transistor Elektro dan Informatika, Universitas Sultan Agung Semarang

Darmawan, Deni dan Fauzi, Kunkun Nur 2015, Sistem Informatika Manajemen, PT remaja Rosda Karya Offset, Bandung.

Dipa Teruna Awaloedin dkk, 2018, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Keuangan Santri di Pondok Pesantren Darul Kholidin Bogor, Jurnal Rekayasa Informasi, Institut Sains dan Teknologi Nasional.

Erliyah Nurul Jannah dkk, 2018, Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Santri Pondok Pesantren Berbasis Web, Jurnal Seminar SENTIKA Yogyakarta, Universitas Pesantren Tinggi Darul Ulum.

Hasibun, 2010, Proses Pembayaran Syariah, Informatika, Bandung.

Hidayat, Nur, 2010, Sistem Informasi dan Konsep Sistem Informasi , Informatika : Bandung.

Hutahaeen, J, 2014, Konsep Sistem Informasi, Yogyakarta: Deepublish (Grup Penerbitan CV Budi Utama).

Kadir, Abdul, 2014, Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi, Andi, Yogyakarta.

Mulyono, Sri, 2017, Pondok Pesantren, Jurnal Institute Agama Islam, Bandung.

Prahasta, Eddy, 2014, Sistem Informasi Geografis Konsep-Konsep Dasar (Perspektif Geodesi & Geomatika), Informatika, Bandung.

- Pratama, Agus Eka, 2014, Sistem Informasi dan Implementasinya, Informatika Bandung, Bandung.
- Pressman, R.S, 2010, Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Buku I, Andi, Yogyakarta.
- Solichin, Achmad, 2016, Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL, Hal 10
- Sukanto, Rosa A. dan Shalahuddin, M, 2014, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek, Informatika, Bandung.
- Supono, dan Putratama, Virdiandry 2016, Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter, Deepublish, Yogyakarta.
- Waluyo, Tirta, 2010, Perpajakan Indonesia, Salemba Empat, Jakarta.