

# Model Sistem Informasi Pembayaran Asrama Terintegrasi Payment Gateway Berbasis Web (Studi Kasus : Asrama Xi Muzamzmah Chosiyah Ppdu Jombang)

Sa'idatul Uswah<sup>1</sup>, Mukhammad Masrur<sup>2</sup>, Mohamad Ali Murtadho<sup>3</sup>

Program Studi Sistem Informasi, Universitas Pesantren Tinggi Darul Ulum Kompleks PP Darul Ulum, Wonokerto Selatan, Kec. Peterongan, Jombang, Jawa Timur 61481

1saidatuluswah2000@gmail.com, 2mu.masrur@gmail.com, 3alimurtadho@ft.unipdu.ac.id

#### Abstract

Muzamzamah Chosiyah PPDU Dormitory XI Jombang uses a traditional dormitory payment system in which he pays directly to the venue, enters the information, and then summarizes it in a spreadsheet. It is important to construct a website-based again since the administrative procedure and payment information are regarded unrealistic in terms of less-than-optimal service and less-than-efficient time effectiveness. This study offers a payment information system based on a website that is integrated with payment gateways. The author uses PHP as a programming language and MySQL as a database to create and build this dormitory payment system. Detailed information on student data, bill payment features, payment history features for students, features for various payment methods, and payment features are just a few of the features available in this system.

Keywords: information system, payment, payment gateway, PHP and MySQL.

## **Abstrak**

Asrama XI Muzamzamah Chosiyah PPDU Jombang menerapkan sistem pembayaran asrama secara konvensional dengan membayar langsung ke tempat dan memasukkan data lalu di rekap ke lembar kerja (spreadsheet). Proses administrasi dan informasi pembayaran tersebut dirasa kurang praktis dari segi pelayanan yang kurang maksimal dan dari segi efetifitas waktu yang kurang efisien, maka perlu dikembangkan lagi berbasis website. Pada penelitian ini dirancang sebuah sistem informasi pembayaran berbasis website yang terintegrasi payment gateway. Penulis merancang dan membangun sistem pembayaran asrama ini menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman dan MySQL sebagai database. Sistem ini memiliki beberapa fitur antara lain adalah : fitur informasi detail data santri, fitur tagihan pembayaran, fitur history pembayaran santri, fitur berbagai metode pembayaran dan fitur laporan data pembayaran maupun data tagihan santri. Tujuan penelitian ini adalah memberikan kemudahan dalam proses pembayaran yang akurat , memberi kemudahan secara cepat dalam proses pembayaran , ketepatan akurasi data dan meningkatkan efektivitas pelayanan kepada santri maupun wali santri. Hasil akhir dari penelitian ini berupa sistem informasi dan administrasi pembayaran asrama yang dapat membantu dalam memenuhi kebutuhan pengguna untuk melakukan pembayaran asrama.

Kata kunci : Pendaftaran Tanah Sistematis Lengkap, berkas persyaratan, informasi permohonan

### 1. PENDAHULUAN

Asrama XI muzamzamah chosiyah merupakan salah satu asrama yang berada di naungan pondok pesantren darul ulum Jombang yang berlokasi di desa Rejoso, Peterongan, Kec. Peterongan, Kabupaten Jombang, Jawa Timur

61481. (Sumber : Google Map). Asrama muzamzamah chosiyah merupakan lembaga keagamaan yang memberikan pendidikan serta pengajaran dalam agama islam. Sebagai lembaga keagamaan serta pengajaran, asrama XI muzamzamah chosiyah memiliki administrasi



pembayaran asrama dalam menunjang penyelenggaraan kinerja asrama.

pembayaran Administrasi merupakan mencakup kegiatan vang pencatatan. pendataan, pembayaran dan pelaporan yang berkaitan dengan keuangan suatu lembaga. Dalam hal tersebut asrama muzamzamah chosiyah untuk proses administrasi dan informasi pembayaran saat ini masih dilakukan secara manual dengan membayar langsung ke tempat pembayaran dan memasukkan data dan direkap ke lembar kerja (spreadsheet). Proses administrasi dan informasi keuangan tersebut dirasa kurang praktis antara lain dari segi pelayanan yang kurang maksimal dan dari segi efetifitas waktu yang kurang efisien. Selain itu, apabila dalam melakukan pencarian data maupun informasi keuangan juga kurang efektif dan efisien. Maka untuk mengatasi hal tersebut dibutuhkan suatu sistem yang dapat membantu kinerja dalam proses administrasi maupun informasi keuangan asrama kedepannya dengan lebih baik lagi.

Di era modern saat ini, perkembangan ilmu pengetahuan serta teknologi berkembang sangat pesat di Indonesia apalagi pada lembaga keuangan. Payment gateway adalah salah satu cara untuk memproses transaksi elektronik.

Payment gateway menyediakan alat - alat untuk memproses pembayaran antara customer, businesses dan bank. Payment gateway merupakan bagian terpenting dari suatu transaksi antar customer, business, dan lembaga - lembaga perbankan yang keduanya digunakan. Payment Gateway digunakan untuk memfasilitasi transaksi elektronik. Beberapa fitur - fitur utama dari payment gateway meliputi enkripsi pembayaran dan data pribadi, komunikasi antara lembaga keuangan yang terkait, business dan customer, serta otorisasi pembayaran.[1]

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis berminat untuk mengambil judul rancang bangun siakam (sistem informasi administrasi keuangan asrama muzamzamah chosiyah ppdu jombang ) terintegrasi payment gateway berbasis web ". Dengan dibuatnya sistem administrasi keuangan asrama diharapkan dapat memudahkan santri maupun pengurus asrama dalam melakukan kinerja asrama terutama dalah hal administrasi keuangan yang lebih mengefisiensi waktu maupun tenaga.

## 2. TINJAUAN PUSTAKA DAN TEORI

## 2.1. Tinjauan Pustaka

Tinjauan Adapun penelitian yang dijadikan perbandingan yakni; Penelitian yang dilakukan Ahmad Romdhoni (2020)[2]. Permasalahan yang dihadapi oleh staf keuangan pondok pesantren Darul Ulum adalah kurangnya pemahaman teknologi informasi untuk kepentingan administrasi yang efisien dan terkomputerisasi sehingga mengakibatkan terjadinya masalah - masalah yang disebabkan oleh human error, maka peneliti membuat sistem yang berjudul " Sistem informasi Pembayaran Asrama Pondok Pesantren Darul Menggunkaan Model Scrum" aplikasi dapat menghasilkan output informasi berupa data santri, data pembayaran santri dan rekapan laporan pembayaran santri. (Romdhoni, 2020).

Selanjutnya, penelitian yang dilakukan Dittasari Novita Octaviani (2021)[3]. Permasalahan yang dihadapi yaitu bagaimana menyususn laporan pembayaran yang efektif dan efisien. Tujuan dilakukan penelitian ini untuk memudahkan ponpes dalam bertransaksi juga dalam mengatur laporan keuangan agar tidak terjadi single entry, maka peneiti membuat sistem yang berjudul "Perancangan sistem informasi akuntansi pada pondok pesantren tahfidzul guran oemah guran abu hanifah malang" dengan luaran Aplikas dapat menghasilkan output informasi berupa data pemasukan dan pengeluaran kas serta data penggajian.

Kemudian dari penelitian Rahmat Safari (2019)[4].permasalahan yang dialami bagaimana menciptakan sistem pembayaran asrama yang efektif dan efisien yang dapat memberikan kemudahan bagi staff keuangan asrama dan wali santri, maka peneliti membuat sistem yang berjudul "Rancang bangun sistem informasi keuangan dengan metode incremental di asrama pondok tinggi dan sulaiman bilqis dengan luaran aplikasi berbasis website" menghasilkan output berupa informasi dari laporan keuangan dan laporan data transaksi.

Sedangkan penelitian menurut Wahyudi, Rhinaldi (2018)[5]. Permasalahan yang dialami yaitu pembayaran masih bersifat konvensional yang menyebabkan redundansi data yang terdapat pada laporan pembayaran dna kesulitan dalam pencarian data, maka peneliti membuat sistem yang berjudul "Aplikasi



Pembayaran Administrasi Santri terintegrasi SMS gateway". Output yang dihasilkan sistem berupa bukti cetak kwitansi yang nantinya akan terintegrasi ke SMS Gateway, laporan data santri, data pembayaran dan data tagihan.

#### Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan – laporan yang diperlukan. [6]

#### PHP

Kata (Madcoms, 2013) PHP adalah singkatan dari "Hypertex Preprocessor". Pada awalnya PHP merupakan singkatan dari personal homepage, dan PHP sendiri pertama kali dirancang oleh Rasmus Lerdof pada tahun 1995, dan ketika PHP masih dikenal sebagai FI (form interpreter), bentuknya disajikan sebagai sekumpulan skrip yang digunakan untuk mengolah data formulir. asal web. Kemudian Rasmus membuat kode tersebut menjadi publik.

[7]

## Administrasi Keuangan

Administrasi keuangan dalam arti sempit merupakan penyusunan dan pencatatan data dan informasi secara sistematis dengan maksud untuk menyediakan keterangan serta memudahkan memperolehnya kembali secara keseluruhan dan dalam hubungannya satu sama lain. Jadi administrasi keuangan dalam arti sempit lebih tepat disebut tata usaha (clerical work, office work).[8]

## **Payment Gateway**

Payment Gateway Service adalah layanan 3rd party service yang menghubungkan antara merchant dengan bank. Dengan tersedianya layanan tersebut maka merchant dapat menyediakan layanan online payment pada website online shopping-nya dengan cara menghubungkan website mereka pada payment gateway service menggunakan service dari Application Program Interface (API). Payment gateway service sangat dibutuhkan karena tingginya initial cost dan maintenance cost untuk melakukan koneksi dengan bank, selain dari pada itu dibutuhkan juga sebuah sistem yang dapat menghubungkan account bank dari customer dan merchant.[9]

#### 3. METODOLOGI PENELITIAN

Pengambangan sistem dalam penelitian ini menggunakan metode rekayasa Waterfall.[10]

### a. Analisis

Tahap analisis yaitu tahap pertama untuk membangun sebuah sistem dengan mengumpulkan data – data yang dibutuhkan sistem menjadi sistem yang bisa memberikan informasi.

#### b. Desain

Desain merupakan perancangan untuk membangun sebuah sistem yang fokus pada perancangan perangkat lunak, termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, perancangan antar muka, dan prosedur pengkodean. Tahap ini menerjemahkan kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke desain agar dapat diimplementasikan sebuh program sistem.

### c. Pengkodean

Pengkodean merupakan tahap penerjemahan dari tahap desain menjadi kode atau bentuk bahasa yang dapat di baca oleh mesin.

# d. Pengujian

Tahap pengujian yaitu bertujuan untuk mengetahui apakah perangkat lunak sudah sesuai dengan desain dan fungsionalitas dari aplikasi apakah berjalan dengan baik atau tidak.

#### 4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Tabel 1 Kebutuhan Fungsional

No	Kebutuhan Fungsional	Proses
1	Sistem mampu mengelola data santri	Admin dapat melakukan input, edit, dan hapus data santri
2	Sistem mampu mengelola jenis pembayaran	Admin dapat melakukan input jenis



		pembayaran, edit jenis pembayaran, dan hapus jenis pembayaran
3	Sistem mampu merekam data pembayaran	Admin dan santri dapat melihat history pembayaran
4	Sistem mampu mengelola data tagihan pembayaran	Admin dapat mengatur data tagihan pembayaran dan santri dapat melihat tagihan pembayaran
5.	Sistem mampu mengelola laporan pembayaran	Admin dapat melihat dan mencetak laporan pembayaran

Analisis Sistem Yang diusulkan dari sistem informasi pembayaran asrama adalah sebagai berikut:



Gambar 1 Sistem yang di usulkan

Analisis kebutuhan non fungsional dari sistem informasi pembayaran asrama

# adalah sebagai berikut:

## 1) Aktor Friendly

Aktor Friendly adalah kebutuhan non fungsional yang berhubungan dengan pengguna sistem atau perangkat lunak oleh pengguna sistem.

Analisis kebutuhan non fungsional pada Sistem informasi pendaftaran tanah Sistematis Lengkap antara lain :

## 1. User Friendly

Sistem ini dibangun dengan tampilan yang mudah digunakan dan lebih menarik untuk pengguna baik sisi admin dan pemohon.

#### 2. Kinerja

Kinerja dari sistem ini dapat digunakan 24 Jam selama tidak dalam masa perbaikan.

## 3. Keamanan

Keamanan yang digunakan dalam sistem ini terutama pada sisi admin dikarenakan terdapat beberapa data yang harus diamankan, maka untuk akses admin menggunakan fitur login terlebih dahulu.

## 2) Perangkat keras

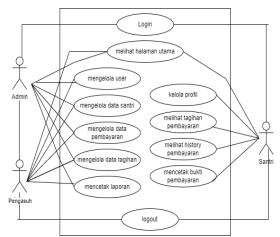
Perangkat keras adalah faktor utama dalam membangun sistem pendukung keputusan. Aplikasi yang dibuat dengan spesifikasi seperti yang tersedia di tabel berikut:

Tabel 2 Kebutuhan Perangkat Keras

No.	Nama Hardware	Spesifikasi
1.	Processor	Intel® Core™ i5- 8250U CPU @ 1.60GHz
2.	RAM	4.00 GB
3.	SSD	240 GB
4.	LCD	Lenovo

Sistem ini memiliki tiga aktor yakni, admin yang mempunyai seluruh hak akses dari sistem untuk mengelola data santri, mengelola data pembayaran, mengelola data tagihan dan data laporan, aktor pengasuh mempunyai hak akses untuk monitoring data santri maupun dan daat pembayaaran, kemudian aktor santri mempunyai hak akses untuk melakukan pembayaran dan monitoring riwayat pembayaran.





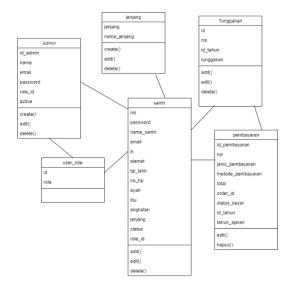
Gambar 2 UseCase Diagram Sistem

Berikut penjelasan bagan *use case diagram* dapat dilihat pada tabel dibawah ini :

Tabel 3 UseCase Diagram Sistem

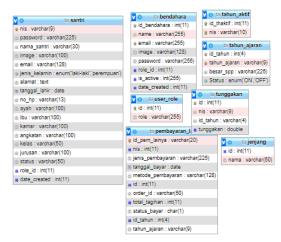
Aktor	Keterangan	
Admin (staff keuangan)	Pengguna yang mempunyai hak melihat halaman utama, mengelola user, mengelola data santri, mengelola data pembayaran, mengelola data tagihan, dan mencetak laporan	
Pengasuh	Pengguna yang mempunyai hak melihat halaman utama, melihat data santri, mengelola data pembayaran, mengelola data tagihan, dan mencetak laporan	
Santri	Pengguna yang mempunyai hak akses melihat tagihan pembayaran, melihat history pembayaran dan mencetak bukti pembayaran	

Adapun gambar *class diagram* sebagai berikut:



Gambar 3 Class Diagram Sistem

Adapun gambar basis data sebagai berikut:



Gambar 4 Basis Data Sistem

Adapun gambar desain *user interface* sebagai berikut:

## 1. User interface login

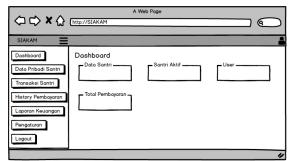


Gambar 5 User Interface Login



Gambar di atas merupakan *user interface* dari login yang terdiri form username, form password dan tombol login.

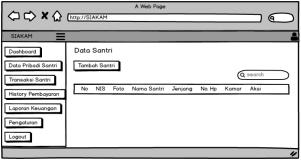
#### 2. User interface Dashbord Admin



Gambar 6 User Interface Dashboard Admin

User interface di atas merupakan design dari halaman dashborad admin yang terdiri dari menu data pribadi santri, transaksi santri, history pembayaran, laporan keuangan, pengaturan dan menu logout. Di menu dashboard menampilkan informasi jumlah data santri, santri aktif, jumlah user akun, dan total pembayaran.

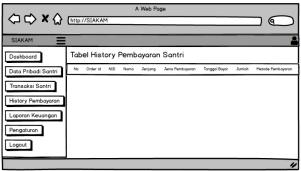
#### 3. User interface Data Santri



Gambar 7 User Interface Data Santri

Desain *User interface* di atas merupakan halaman menu santri yang di gunakan admin untuk menambah, mengubah dan menghapus data santri.

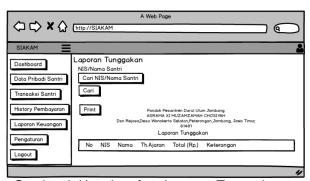
# 4. User interface History Pembayaran



Gambar 8 User Interface History Pembayaran

Desain *User interface* di atas merupakan halaman data pembayaran atau history pembayaran yang dilakukan santri di halaman admin. Menu history *pembayaran* tersebut untuk mengelola atau monitoring pembayaran yang telah dilakukan oleh santri.

5. *User intrface* Laporan Tunggakaan Pembayaran

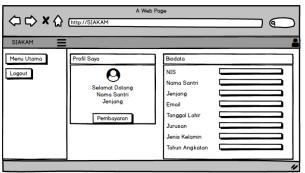


Gambar 9 User Interface Laporan Tunggakan

Desain *user* interface di atas merupkan halaman laporan tunggakan pembayaran yang ada di halaman admin. Halaman laporan tunggakan pembayaran meliputi fitur pencarian data dan cetak laporan tunggakan pembayaran berupa file PDF.

#### 6. User intrface Halaman User Santri





Gambar 10 *User interface* Halaman User Santri

User Interface di atas merupakan menu halaman santri yang terdapat fitur dashboard untuk melihat detail profil dan data pembayaran.



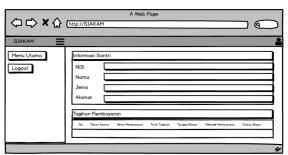
Gambar 12 Halaman Login & Logout

Pengujian halaman login admin dilakukan untuk menguji kebenaran sistem apakah layak dijalankan oleh admin.

Pengujian halaman login admin dilakukan untuk menguji kebenaran sistem apakah layak dijalankan oleh admin.

Pengujian form dijelaskan pada tabel di bawah ini :

7. *User intrface* Halaman Pembayaran Santri



Gambar 117 User intrface Halaman Pembayaran Santri

User Interface di atas merupakan menu halaman pembayaran santri yang menampilkan informasi data pribadi santri dan tagihan maupun riwayat pembayaran santri.

Pengujian dan Implementasi Sistem

1) Halaman Login & Logout

Tabel 4 Pengujian Halaman Login dan Logout

Login dan Logout		
Skenario Pengujian		
	Data	Username:
	masukkan	<kosong></kosong>
		Password : di
		isi
	Diharapkan	Terdapat
Skenario		notifikasi
I		username
Pengujian		dan
kolom		password
username		salah
dikosongi	Pengamatan	Terdapat
dikosorigi		notifikasi
		username
		dan
		password
		salah
	Kesimpulan	Diterima
	Data	Username: di
Skenario	masukkan	isi
II		Password:
		<kosong></kosong>



		I
Pengujian	Diharapkan	Terdapat
kolom		notifikasi
password		bidang
		password
		kosong
	Pengamatan	Terdapat
		notifikasi
		bidang
		password
		kosong
	Kesimpulan	Diterima
	Data	Username: di
	masukkan	isi sesuai
		pendaftaran
		Password : di
Skenario		isi sesuai
III		pendaftaran
Pengujian	Diharapkan	Masuk
kolom		halaman
password		akun
ρασσινονα	Pengamatan	Masuk
	_	halaman
		akun
	Kesimpulan	Diterima

# Halaman Form Input Tambah Data Santri

Pada halaman ini admin dapat menambahkan data santri baru ke sistem. Jika data yang di masukkan lengkap maka data tambah santri baru akan tersimpan dan sebaliknya data yang di masukkan tidak lengkap maka data tidak bisa tersimpan. Halaman tambah data santri dijelaskan pada gambar di bawah ini.



Gambar 13 Halaman Data Santri

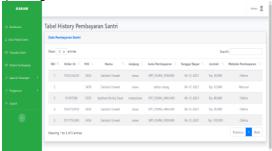
Pengujian form tambah data santri dilakukan untuk menguji fungsi dalam input data yang akan di masukkan ke sistem. pengujian form dijelaskan pada tabel di bawah ini:

Tabel 5 Pengujian Halaman Tambah Data santri

Skenario Pengujian		
Data	Kolomnya masih	
masukkan	ada yang	
	kosong,	
Diharapkan	Harap diisi	
	secara lengkap	
Pengamatan	Harap diisi	
	secara lengkap	
Kesimpulan	Diterima	
Data	Kolomnya telah	
masukkan	di isi semua	
Diharapkan	Ketika di simpan	
	akan langsung	
	tersimpan dan	
	kembali ke akun	
	admin	
Pengamatan	Ketika di simpan	
	akan langsung	
	tersimpan dan	
	kembali ke akun	
	admin	
Kesimpulan	Diterima dan	
	tambah data	
	santri tersimpan.	
	Data masukkan Diharapkan Pengamatan Kesimpulan Data masukkan Diharapkan	

### 2) Halaman History Pembayaran

Pada halaman ini admin dapat melihat history pembayaran melalui menu history pembayaran, menu ini berfungsi untuk monitoring dan memberikan informasi dari pembayaran yang telah dilakukan oleh santri. Tabel history pembayaran terdiri dari kolom nis, order id, nama, jenis pembayaran, jenjang, tanggal bayar, total bayar, tanggal bayar, metode pembayaran. Halaman history pembayaran di menu admin dijelaskan pada gambar di bawah ini .



Gambar 14 Halaman History Pembayaran

Tabel di bawah ini merupakan pengujian terhadap fungsi sistem dari menu history pembayaran yang ada di menu admin. Berikut penjelasanya:



Tabel 6 Pengujian Halaman History Pembayaran

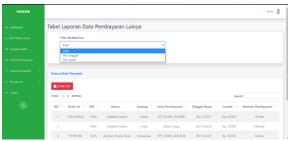
Diharapkan	Admin dapat langsung melakukan crosscek pembayaran yang di terima di sistem
Pengamatan	Pembayaran di terima
Kesimpulan	Pembayaran berhasil

Skenario Pengujian		
	Data Masukkan	Inputan dari data history pembayaran yang dilakukan oleh santri
Skenario I Pengujian Fitur Iaporan data pembayaran	Diharapkan	Admin dapat langsung menghasilkan informasi selama pembayaran yang telah di terima
	Pengamatan	Mendapatkan informasi pembayaran
	Kesimpulan	Laporan data pembayaran tersimpan

Skenario Pengujian		
	Data	Santri
	Masukkan	melakukan
		pembayaran
		sesuai
Skenario 1		tagihan yang
Pengujian		diberikan,
Fitur History		pembayaran
Pembayaran		dapat
		melalui
		online dan
		bayar di
		tempat.

# 3) Halaman Form Laporan Data Pembayaran

Pada halaman ini admin dapat melihat laporan data pembayaran dari pembayaran yang dilakukan santri, informasi data laporan pembayaran dapat dilakukan dengan filter berdasarkan per tanggal dan per santri. Adapun tabel laporan pembayaran terdiri dari kolom antara lain nis, order id, nama santri, jenjang, jenis pembayaran, tanggal bayar, jumlah bayar dan metode pembayaran. Halaman laporan data pembayaran di menu admin dijelaskan pada gambar di bawah ini:



Gambar 15 Halaman Laporan Data Pembayaran

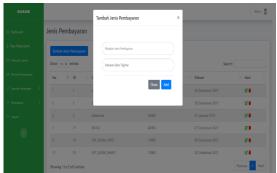
Tabel di bawah ini merupakan pengujian terhadap fungsi sistem dari menu laporan pembayaran yang ada di menu admin. Berikut penjelasanya :

Tabel 7 Pengujian Halaman Laporan Data Pembayaran



## 4) Halaman Form Tambah Jenis Pembayaran

Pada halaman ini admin dapat menambah jenis pembayaran sesuai dengan jenis pembayaran yang ada di asrama. Halaman tambah jenis pembayaran dapat dilakukan admin dengan mengisi form nama pembayaran dan besar tagihan pembayaran. Halaman tambah jenis pembayaran di menu admin dijelaskan pada gambar di bawah ini :



Gambar 16 Halaman Tambah Jenis Pembayaran

Tabel di bawah ini merupakan pengujian terhadap fungsi sistem dari menu tambah jenis pembayaran yang ada di menu admin. Berikut penjelasanya:

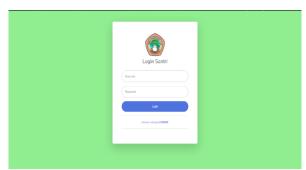
Tabel 8 Pengujian Halaman Tambah Jenis Pembayaran

Skenario Pengujian		
	Data	Kolomnya
	masukkan	masih ada
Skenario		yang
I		kosong,
Pengujia	Diharapkan	Harap diisi
n Kolom		secara
Inputan	_	lengkap
Form	Pengamata	Harap diisi
	n	secara
		lengkap
	Kesimpulan	Diterima
	Data	Kolomny
	masukkan	a telah di
		isi
	5" .	semua
	Diharapkan	Ketika di
		simpan akan
		langsung
Olas as a mis		tersimpan
Skenario		dan kembali
l II		ke akun
Pengujia	Denganote	admin
n Kolom	Pengamata	Ketika di
Inputan Form	n	simpan akan
Form		langsung
		tersimpan
		dan kembali
		ke akun
	Kooimpulan	admin Diterima
	Kesimpulan	
		dan tambah data santri
		tersimpan.

## 5) Halaman Form Login Santri

Pada halaman login santri, santri dapat melakukan login dengan memasukkan username dan password yang telah di input ke sistem. jika username dan password benar maka santri dapat login ke sistem, namun jika memasukkan username dan passowrd salah maka akan kembali ke halaman login santri.





Gambar 17 Halaman Login Santri

Pengujian halaman login santri dilakukan untuk menguji kebenaran sistem apakah layak dijalankan oleh santri. Pengujian form dijelaskan pada tabel di bawah ini :

Tabel 9 Pengujian Halaman Login Santri

Skenario Pengujian		
	Data	Username:
	masukkan	<kosong></kosong>
		Password : di isi
Skenario	Diharapkan	Terdapat
I		notifikasi
Pengujian		<i>username</i> dan
kolom		<i>password</i> salah
username	Pengamatan	Terdapat
dikosongi		notifikasi
		<i>username</i> dan
		password salah
	Kesimpulan	Diterima
Skenario	Data	Username: di isi
II	masukkan	Password:
Pengujian		<kosong></kosong>
kolom	Diharapkan	Terdapat
password		notifikasi bidang
		<i>password</i> kosong
	Pengamatan	Terdapat
		notifikasi bidang
		<i>password</i> kosong
	Kesimpulan	Diterima
Skenario	Data	Username: di isi
III	masukkan	sesuai
Pengujian		pendaftaran
kolom		Password : di isi
password		sesuai
		pendaftaran
	Diharapkan	Masuk halaman
	-	akun
	Pengamatan	Masuk halaman
		akun
	Kesimpulan	Diterima

#### 6) Halaman Transaksi Santri

Pada halaman Transaksi santri terdapat infromasi santri dan transaksi pembayaran santri. Halaman transaksi santri dapat dilih pada gambar di bawah ini :



Gambar 18 Halaman Transaksi Santri

Pengujian halaman transaksi santri dilakukan untuk melihat informasi dan transaksi santri. Pengujian form dijelaskan pada tabel di bawah ini :

Tabel 10 Pengujian Halaman Transaksi Santri

Skenario Pengujian		
Skenario I Pengujian Fitur Transaksi Santri	Data masukkan	Santri dapat melakukan pembayaran sesuai dengan tagihan yang di setting oleh admin Admin dapat menerima pembayaran sesuai dengan
		tagihan yang sesuai
	Pengamatan	Pembayaran diterima
	Kesimpulan	Pembayaran berhasil



## 5. Kesimpulan dan Saran

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian sistem informasi administrasi pembayaran asrama terintegrasi payment gateway yang menghasilkan beberapa kesimpulan antara lain :

- Sistem informasi administrasi pembayaran mampu memberikan informasi mengenai data dan transaksi pembayaran asrama yang terintegrasi dengan payment gateway meliputi pembayaran bank transfer, gerai minimarket, dompet digital, dll.
- Sistem informasi administrasi pembayaran asrama memliki tiga user yakni admin atau bendahara, pengasuh dan santri. Sistem mampu mengelola data pembayaran dan memberikan informasi laporan pembayaran dan laporan tunggakan per tanggal maupun per santri dengan menghasilkan output cetak laporan.

Diharapakan dengan penelitian selanjutnya yang mengambil tema sejenis, ada beberapa saran yang diajukan dalam pengembangan sistem ini antara lain: Sistem dikembangkan lebih lanjut dengan menambah fitur penerimaan santri baru yang terintegrasi dengan pembayaran asrama, fitur manajemen data santri diharapkan lebih detail dan lebih baik, dan meningkatkan keamanan sistem.

#### **Daftar Pustaka:**

[1] Y. Prasetyo, "Implementasi Layanan Payment Gateway Pada Sistem Informasi Transaksi Pembayaran." University of Technology Yogyakarta, 2020.

- [2] H. S. Santi Deliani Rahmawati, "SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN ASRAMA PONDOK PESANTREN DARUL ULUM MENGGUNAKAN MODEL SCRUM," vol. 3, no. 2017, pp. 54–67, 2020, [Online]. Available: http://repositorio.unan.edu.ni/2986/1/562 4.pdf.
- [3] D. N. Octaviani, "Perancangan sistem informasi akuntansi pada Pondok Pesantren Tahfidzul Qur'an Oemah Qur'an Abu Hanifah Malang."
  Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim. 2021.
- [4] N. JAHANSYAH, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KEUANGAN DENGAN METODE INCREMENTAL DI ASRAMA PONDOK TINGGI PONDOK PESANTREN DARUL 'ULUM JOMBANG." Universitas Pesantren Tinggi Darul'Ulum, 2016.
- [5] R. Wahyudi and K. Rhinaldi, "Aplikasi pembayaran administrasi santri terintegrasi SMS gateway," *Regist. J. Ilm. Teknol. Sist. Inf.*, vol. 4, no. 2, pp. 91–102, 2018.
- [6] H. M. Jogiyanto, "Analisa Sistem Informasi," *Yogyakarta Andi*, 2010.
- [7] M. Madcoms, "Kumpas Tuntas Adobe Dreamweaver Dengan Pemrograman PHP & MySQL," *Yogyakarta, Andi Offset*, 2013.
- [8] T. R. I. A. Y. U. SETYONINGSIH, "PELAKSANAAN ADMINISTRASI KREDIT BANGUN RUMAH PADA PT. BANK TABUNGAN NEGARA (PERSERO) CABANG JEMBER."
- [9] H. Husein, H. Akbar, M. N. Hisyam, and M. B. Legowo, "Payment Gateway on E-Canteen Website Application," *Int. J. Progress. Sci. Technol.*, vol. 12, no. 2, pp. 108–112, 2019.
- [10] F. C. Ningrum, D. Suherman, S. Aryanti, H. A. Prasetya, and A. Saifudin, "Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Seleksi Sales Terbaik Menggunakan Teknik Equivalence Partitions," *J. Inform. Univ. Pamulang*, vol. 4, no. 4, pp. 125–130, 2019.